**Rencana Pembelajaran Semester (RPS)**

**Mata Kuliah:** Analisis Desain Sistem  
**Program Studi:** Akuntansi  
**Jumlah Pertemuan:** 14 Pertemuan  
**SKS:** 3 SKS

**Pertemuan 1**

**Topik:** Pengantar Analisis dan Desain Sistem  
**Sub-topik:**

* Definisi dan ruang lingkup analisis desain sistem
* Tahapan pengembangan sistem informasi  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Microsoft PowerPoint untuk penyampaian materi  
  **Sumber Bacaan:** Kendall & Kendall - *Systems Analysis and Design*

**Pertemuan 2**

**Topik:** Pengumpulan Kebutuhan Sistem  
**Sub-topik:**

* Metode wawancara, observasi, dan dokumentasi
* Penggunaan user stories dan use case  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Trello (untuk manajemen proyek), Microsoft Word  
  **Sumber Bacaan:** Dennis, Wixom & Roth - *Systems Analysis and Design*

**Pertemuan 3**

**Topik:** Model Sistem dan Proses Bisnis  
**Sub-topik:**

* Diagram Alir Data (DFD)
* Diagram Konteks  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Lucidchart atau Microsoft Visio  
  **Sumber Bacaan:** Shelly & Rosenblatt - *Systems Analysis and Design*

**Pertemuan 4**

**Topik:** Pengembangan Diagram ERD (Entity Relationship Diagram)  
**Sub-topik:**

* Pengantar ERD
* Relasi antar entitas  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Draw.io, Lucidchart  
  **Sumber Bacaan:** Hoffer et al. - *Modern Systems Analysis and Design*

**Pertemuan 5**

**Topik:** Desain Basis Data  
**Sub-topik:**

* Normalisasi data
* Pengorganisasian tabel dan indeks  
  **Aplikasi yang Digunakan:** MySQL Workbench  
  **Sumber Bacaan:** Connolly & Begg - *Database Systems: A Practical Approach*

**Pertemuan 6**

**Topik:** Desain Antar Muka Pengguna (User Interface Design)  
**Sub-topik:**

* Prinsip-prinsip desain UI/UX
* Prototype layar  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Figma, Adobe XD  
  **Sumber Bacaan:** Alan Dix - *Human-Computer Interaction*

**Pertemuan 7**

**Topik:** Pemodelan Objek dengan UML (Unified Modeling Language)  
**Sub-topik:**

* Class diagram
* Sequence diagram  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Lucidchart, Draw.io  
  **Sumber Bacaan:** Booch, Rumbaugh, Jacobson - *The Unified Modeling Language User Guide*

**Pertemuan 8**

**Topik:** Review & Diskusi Proposal Proyek Akhir  
**Sub-topik:**

* Diskusi rancangan dan kebutuhan proyek akhir  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Trello, Google Docs

**Pertemuan 9**

**Topik:** Desain Arsitektur Sistem  
**Sub-topik:**

* Arsitektur client-server
* Layering pada sistem informasi  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Microsoft Visio  
  **Sumber Bacaan:** Pressman - *Software Engineering*

**Pertemuan 10**

**Topik:** Implementasi Sistem  
**Sub-topik:**

* Strategi pengujian sistem
* Konfigurasi dan integrasi  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Jenkins, GitHub  
  **Sumber Bacaan:** Sommerville - *Software Engineering*

**Pertemuan 11**

**Topik:** Desain Keamanan Sistem  
**Sub-topik:**

* Ancaman keamanan data
* Autentikasi dan otorisasi  
  **Aplikasi yang Digunakan:** OWASP ZAP, Wireshark  
  **Sumber Bacaan:** Pfleeger - *Security in Computing*

**Pertemuan 12**

**Topik:** Pengujian dan Validasi Sistem  
**Sub-topik:**

* Pengujian fungsional dan non-fungsional
* User Acceptance Test (UAT)  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Selenium, JUnit  
  **Sumber Bacaan:** Pressman - *Software Engineering*

**Pertemuan 13**

**Topik:** Penyempurnaan Desain Sistem dan Integrasi  
**Sub-topik:**

* Penyesuaian kebutuhan akhir proyek
* Integrasi antar modul  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Microsoft Project, Jenkins

**Pertemuan 14**

**Topik:** Presentasi dan Evaluasi Proyek Akhir  
**Sub-topik:**

* Presentasi proyek akhir
* Diskusi dan evaluasi tim  
  **Aplikasi yang Digunakan:** Zoom, Microsoft PowerPoint